

# SHIP STATUS SHEET

Ship Name <input style="width: 90%;" type="text"/>	Ship Type <b>Tiegra-class Bulk Freighter</b>	Owner <input style="width: 90%;" type="text" value="Argentina"/>
--	--	--

ID Number <input style="width: 40%;" type="text"/>	Movement <input style="width: 40%;" type="text" value="2"/>	Crew Comfort <input style="width: 40%;" type="text" value="0"/>	Crew Quality <input style="width: 40%;" type="text"/>	Targetting Computer <input style="width: 40%;" type="text"/>	Armor <input style="width: 40%;" type="text"/>	Screens <input style="width: 40%;" type="text"/>	Radial Profile <input style="width: 40%;" type="text" value="-1"/>	Lateral Profile <input style="width: 40%;" type="text" value="5"/>
--	---	---	---	--	--	--	--	--

O R D N O A A N D C E		D E T E C T I O N	Radiated Signature versus Passive Sensor		Active Sensor <input style="width: 40%;" type="text"/>	primary <input style="width: 40%;" type="text"/>	redundant <input style="width: 40%;" type="text"/>
			Masked <input style="width: 40%;" type="text"/>	No Mask <input style="width: 40%;" type="text" value="4"/>	Active Sensor <input style="width: 40%;" type="text"/>	primary <input style="width: 40%;" type="text"/>	redundant <input style="width: 40%;" type="text"/>
			Reflected Signature versus Active Sensor		Passive Sensor <input style="width: 40%;" type="text"/>	primary <input style="width: 40%;" type="text"/>	redundant <input style="width: 40%;" type="text"/>
			Radial <input style="width: 40%;" type="text" value="+4"/>	Lateral <input style="width: 40%;" type="text" value="+7"/>	Passive Sensor <input style="width: 40%;" type="text"/>	primary <input style="width: 40%;" type="text"/>	redundant <input style="width: 40%;" type="text"/>

D A M A G E	Hull Hits		Power Plant Hits (Once the last remaining power plant is inoperable, the ship goes to 'All Stop')					
	Minor <input style="width: 40%;" type="text" value="3"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Plant 1	Plant 2	Plant 3			
	Major <input style="width: 40%;" type="text" value="7"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Inoperable <input style="width: 40%;" type="text" value="3"/>	Inoperable <input style="width: 40%;" type="text"/>	Inoperable <input style="width: 40%;" type="text"/>			
	Destroyed <input style="width: 40%;" type="text" value="13"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Destroyed <input style="width: 40%;" type="text" value="16"/>	Destroyed <input style="width: 40%;" type="text"/>	Destroyed <input style="width: 40%;" type="text"/>			

SURFACE FIXTURE HITS								TTAs, PAKS, SUBUNITIONS					
Turret 1	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 7	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 13	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 19	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 25	<input style="width: 40%;" type="text"/>	1	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Turret 2	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 8	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 14	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 20	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 26	<input style="width: 40%;" type="text"/>	2	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Turret 3	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 9	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 15	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 21	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 27	<input style="width: 40%;" type="text"/>	3	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Turret 4	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 10	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 16	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 22	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 28	<input style="width: 40%;" type="text"/>	4	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Turret 5	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 11	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 17	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 23	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 29	<input style="width: 40%;" type="text"/>	5	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Turret 6	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 12	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 18	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 24	<input style="width: 40%;" type="text"/>	Turret 30	<input style="width: 40%;" type="text"/>	6	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
										7	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
										8	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
										9	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
										10	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
										11	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
										12	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>

CRITICAL HITS	SHIP BRIDGE	AIR BRIDGE	FLAG BRIDGE	TAC
Computer System <input style="width: 40%;" type="text"/>	Captain <input style="width: 40%;" type="text"/>	Air Command Staff <input style="width: 40%;" type="text"/>	Senior Command Staff <input style="width: 40%;" type="text"/>	Active Operator <input style="width: 40%;" type="text"/>
Life Support <input style="width: 40%;" type="text"/>	Navigator <input style="width: 40%;" type="text"/>	Flight Controller <input style="width: 40%;" type="text"/>	Communications <input style="width: 40%;" type="text"/>	Passive Operator <input style="width: 40%;" type="text"/>
Drive <input style="width: 40%;" type="text"/>	Communications <input style="width: 40%;" type="text"/>	Computer <input style="width: 40%;" type="text"/>	Computer <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Continuous <input style="width: 40%;" type="text"/>	Helm <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Hanger Deck 1 <input style="width: 40%;" type="text"/>	Computer <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Hanger Deck 2 <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Hanger Deck 3 <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Hanger Deck 4 <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Missile Bay 1 <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Missile Bay 2 <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Missile Bay 3 <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Missile Bay 4 <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Drone Bay 1 <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>
Drone Bay 2 <input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>	<input style="width: 40%;" type="text"/>

DAMAGE CONTROL <input style="width: 40%;" type="text"/>	Created by Terry A. Kuchta, 2006 Based on a form by GDW / FFE.
---	---