

SHIP STATUS SHEET

Ship Name		Ship Type	Gardien-class FE	Owner	France
-----------	--	-----------	-------------------------	-------	---------------

ID Number		Movement	6	Crew Comfort	0	Crew Quality		Targetting Computer	+2	Armor	5	Screens	1	Radial Profile	-2	Lateral Profile	0
-----------	--	----------	---	--------------	---	--------------	--	---------------------	----	-------	---	---------	---	----------------	----	-----------------	---

O R D N A N C E	6 Ritage-2 missiles	D E T E C T I O N	Radiated Signature versus Passive Sensor		Active Sensor	10	primary	redundant		
			Masked	2	No Mask	5	Active Sensor		primary	redundant
			Reflected Signature versus Active Sensor:		Passive Sensor	10	primary	redundant		
			Radial	4	Lateral	5	Passive Sensor		primary	redundant

D A M A G E	Hull Hits			Power Plant Hits (Once the last remaining power plant is inoperable, the ship goes to 'All Stop')									
	Minor	11		Plant 1			Plant 2			Plant 3			
	Major	21		Inoperable	6		Inoperable			Inoperable			
	Destroyed	42		Destroyed	30		Destroyed			Destroyed			

SURFACE FIXTURE HITS										TTAs, PAKS, SUBMUNITIONS		
x1 +0	<div><div></div><div>1</div><div></div></div>	x1 +0	<div><div></div><div>2</div><div></div></div>		<div><div></div><div>3</div><div></div></div>		<div><div></div><div>4</div><div></div></div>		<div><div></div><div>5</div><div></div></div>	1	Communicator	<div><div></div><div></div></div>
	<div><div>6</div><div></div><div></div></div>		<div><div>7</div><div></div><div></div></div>		<div><div>8</div><div></div><div></div></div>		<div><div>9</div><div></div><div></div></div>		<div><div>10</div><div></div><div></div></div>	2	Communicator	<div><div></div><div></div></div>
	<div><div>11</div><div></div><div></div></div>		<div><div>12</div><div></div><div></div></div>		<div><div>13</div><div></div><div></div></div>		<div><div>14</div><div></div><div></div></div>		<div><div>15</div><div></div><div></div></div>	3	LL-2 Dispenser	<div><div></div><div></div></div>
	<div><div>16</div><div></div><div></div></div>		<div><div>17</div><div></div><div></div></div>		<div><div>18</div><div></div><div></div></div>		<div><div>19</div><div></div><div></div></div>		<div><div>20</div><div></div><div></div></div>	4	LL-2 Dispenser	<div><div></div><div></div></div>
	<div><div>21</div><div></div><div></div></div>		<div><div>22</div><div></div><div></div></div>		<div><div>23</div><div></div><div></div></div>		<div><div>24</div><div></div><div></div></div>		<div><div>25</div><div></div><div></div></div>	5		<div><div></div><div></div></div>
	<div><div>26</div><div></div><div></div></div>		<div><div>27</div><div></div><div></div></div>		<div><div>28</div><div></div><div></div></div>		<div><div>29</div><div></div><div></div></div>		<div><div>30</div><div></div><div></div></div>	6		<div><div></div><div></div></div>
										7		<div><div></div><div></div></div>
										8		<div><div></div><div></div></div>
										9		<div><div></div><div></div></div>
										10		<div><div></div><div></div></div>
										11		<div><div></div><div></div></div>
										12		<div><div></div><div></div></div>

CRITICAL HITS	SHIP BRIDGE	AIR BRIDGE	FLAG BRIDGE	TAC
Computer System: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Captain: <div><div></div><div></div></div>	Air Command Staff: <div><div></div><div></div></div>	Senior Command Staff: <div><div></div><div></div></div>	Active Operator: <div><div></div><div></div></div>
Life Support: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Navigator: <div><div></div><div></div></div>	Flight Controller: <div><div></div><div></div></div>	Communications: <div><div></div><div></div></div>	Passive Operator: <div><div></div><div></div></div>
Drive: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Communications: <div><div></div><div></div></div>	Computer: <div><div></div><div></div></div>	Computer: <div><div></div><div></div></div>	Fire Control: <div><div></div><div></div></div>
Continuous: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Helm: <div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	Fire Control: <div><div></div><div></div></div>
Hanger Deck 1: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Computer: <div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	Fire Control: <div><div></div><div></div></div>
Hanger Deck 2: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	Fire Control: <div><div></div><div></div></div>
Hanger Deck 3: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	Fire Control: <div><div></div><div></div></div>
Hanger Deck 4: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	Remote: <div><div></div><div></div></div>
Missile Bay 1: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	Remote: <div><div></div><div></div></div>
Missile Bay 2: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
Missile Bay 3: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
Missile Bay 4: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
Drone Bay 1: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>
Drone Bay 2: <div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div></div>

DAMAGE CONTROL

Created by Terry A. Kuchta, 1999

Based on a form by GDW.